

УДК 343.98

*Н. В. Якимович**адъюнкт научно-педагогического факультета
Академии МВД Республики Беларусь***ПРЕДМЕТ КИБЕРПРЕСТУПЛЕНИЙ КАК ЭЛЕМЕНТ
ИХ КРИМИНАЛИСТИЧЕСКОЙ ХАРАКТЕРИСТИКИ**

Вопросы, связанные с криминалистической характеристикой преступлений, являлись актуальным направлением развития в криминалистике с середины XX века. Указанной проблеме посвящены многочисленные исследования. В настоящее время в криминалистике не сформировано единого подхода к понятию, структуре и содержанию криминалистической характеристики. На наш взгляд, при рассмотрении элементов криминалистической характеристики различных видов преступлений необходимо учитывать специфику конкретного совершенного противоправного деяния.

Специфичность и новизна, а также многообразие предметов, методов и способов преступных посягательств способствуют латентности киберпреступлений, что создает определенные проблемы при их раскрытии и расследовании. Под криминалистической характеристикой киберпреступлений мы понимаем совокупность наиболее характерной, криминалистически значимой и взаимосвязанной информации о признаках и свойствах киберпреступлений, полученной в результате обобщения материалов следственной практики и служащей решению задач раскрытия и расследования преступлений.

Исходя из анализа современных точек зрения ученых-криминалистов, можно выделить следующие элементы криминалистической характеристики киберпреступлений:

- типичные следственные ситуации;
- сведения о предмете преступного посягательства;
- обстановка преступления (время, место);
- способ совершения преступления;
- способ сокрытия преступления;
- следовая картина преступления;
- характеристика личности преступника.

Указанные элементы криминалистической характеристики киберпреступлений в своей совокупности и взаимосвязи образуют единую информационную основу расследования киберпреступлений.

Предмет преступления — это материальный или нематериальный объект, воздействуя на который причиняется вред в сфере конкретных общественных

отношений, охраняемых уголовным кодексом. Предмет киберпреступлений как объект исследования представляет интерес не только для уголовного права, но и для криминалистики. Анализируя различные подходы к определению киберпреступлений, можно сделать вывод, что большинство авторов рассматривают в качестве предмета киберпреступлений компьютерную информацию.

Понятие «информация» относится к таким общефилософским категориям, как пространство, время, движение, энергия. Данное понятие широкое и не всегда однозначно используется и в законодательстве, и в литературе, и в обиходной речи.

Одно из первых определений информации принадлежит Н. Винеру, который полагал, что «информация — это обозначение содержания, полученного из внешнего мира в процессе нашего приспособления к нему и приспособления к нему наших чувств» [1, с. 31].

В более общем смысле информация — это сведения об окружающем мире, которые являются объектом хранения, преобразования, передачи и использования для определенных целей. Согласно этому определению, человек находится в постоянно изменяющемся информационном поле, влияющем на его образ жизни и действия. Информация может быть перенесена в пространстве; сохранена во времени; передана другому познающему субъекту или техническому устройству; подвергнута иным операциям, совокупность которых именуют информационными процессами. Информационные процессы лежат в основе познания и любого действия, являющегося элементом того или иного вида человеческой деятельности.

В криминалистическом аспекте важными являются две формы информации: дискретная и непрерывная.

Дискретная информация является основной формой информации и существует (передается, обрабатывается, хранится) в виде конечных совокупностей качественно различных символов (печатные, рукописные документы, состояния цифровых автоматов и т. п.). Непрерывная информация воплощается в образах (зрительных, звуковых и др.) и в непрерывно наблюдаемых траекториях процессов [2, с. 39].

В 1995 году машинная информация была определена Законом Республики Беларусь «Об информатизации» следующим образом: «Данные — документированная информация, циркулирующая в процессе ее обработки на электронно-вычислительных машинах» [3].

Согласно пункту «б» статьи 1 Соглашения о сотрудничестве государств — участников СНГ в борьбе с преступлениями в сфере компьютерной информации, компьютерная информация — это «информация, находящаяся

в памяти компьютера, на машинных или иных носителях в форме, доступной восприятию ЭВМ, или передающаяся по каналам связи» [4, с. 729].

Компьютерная информация, будучи разновидностью информации в целом, имеет свою специфику:

- 1) объемна и быстро обрабатываема;
- 2) удаляема и возобновляема;
- 3) обезличена;
- 4) многоэкземплярна;
- 5) легко передаваема.

Таким образом, одним из важных элементов криминалистической характеристики киберпреступлений является предмет преступного посягательства, которым, по мнению большинства исследователей, является компьютерная информация. Можно сделать вывод о том, что компьютерная информация — это сведения или набор команд (программ), созданные, обработанные и полученные с использованием компьютера и представленные на материальном носителе в виде, позволяющем их использовать в качестве криминалистически значимой информации, имеющей значение для дела.

Список основных источников

1. Винер, Н. Кибернетика и общество / Н. Винер ; пер. Е. Г. Панфилова ; общ. ред. и предисл. Э. Я. Кольмана. — М. : Изд-во иностр. лит., 1958. — 200 с. [Вернуться к статье](#)
2. Шаповалова, Г. М. Возможность использования информационных следов в криминалистике: вопросы теории и практики : дис. ... канд. юрид. наук : 12.00.09 / Г. М. Шаповалова. — Владивосток, 2005. — 210 л. [Вернуться к статье](#)
3. Об информатизации [Электронный ресурс] : Закон Респ. Беларусь, 6 сент. 1995 г., № 3850-ХІІ // ЭТАЛОН. Законодательство Республики Беларусь / Нац. центр правовой информ. Респ. Беларусь. — Минск, 2022. [Вернуться к статье](#)
4. Международное уголовное право в документах : учеб. пособие : в 2 т. / сост.: Р. М. Валеев, И. А. Тарханов, А. Р. Каюмова. — Изд. 2-е, перераб. и доп. — М. : Статут, 2010. — Т. 1. — 792 с. [Вернуться к статье](#)